

LOADING INSTRUCTIONS

The game disk autoboots. Switch off the computer and disconnect any external drives, cartridges or peripherals. Upon loading you will see a loading screen then a language selection screen. Choose your language by highlighting the flag of your choice.

Next is a joystick selection screen which toggles the one or two player option. Press fire to select either one or two joysticks. Next you'll see the screen which selects either Count Dracula or Van Helsing. The picture toggles from black and white to colour. Select your chosen character in colour and prepare for the game!

You can abort the intro at any time by pressing the space bar. In the Amiga one player game your chosen character will always appear in the top window whether he is Count Dracula or Van Helsing.

SCENARIO

In the depths of Transylvania lies the castle of the Eccentric Egomaniac Vampire Superstar Count Dracula. In his never ending quest to prove what a charming individual he is to all his friends, he's decided to get seriously married.

He already had a tip off that the nearby village of Bistriz is home to some thirteen particularly enchanting young ladies - just the number he was looking for! There is, however, a problem.

Drac only goes for the undead vampire type, and these ladies need some converting! As if that wasn't enough to deal with, on to the scene comes the Obsessive Vampire Hunter Van Helsing and he's determined to put an end to Drac's nuptials.

Van Helsing has to dash about looking for the bits and bobs he needs to complete his Vampire Destruction Kit, before Drac can capture his thirteen brides. The race is on!

DRACULA'S IDEAS ON MARRIAGE

The girls in Bistriz don't go for the undead type without a bit of work. Dracula must find and overpower the victim and bite her neck. The effect of this action is quite dramatic: her hair changes to a black spiky mane, her dress to a skimpy black number and her thoughts to blind devotion for Dracula. She will then follow him back to his castle to wait in a specially prepared coffin until he needs her.

HELSEING'S VAMPIRE DESTRUCTION KIT

In order to rid Bistriz of Vampires for once and all, Van Helsing must find and collect the thirteen objects that really freak Dracula out.

These are:

A crucifix, A wooden mallet, A wooden stake, A bible, Garlic, A gun, Some silver bullets, A chalice, Rat poison, A mirror, A pair of keys he lost earlier. Last, but by no means least, A slice of toast.

PLAYING BRIDES OF DRACULA

The object of the game is to locate your thirteen women/objects, return to your home and store them there. Once you have them all you have the power to wipe out your enemy.

FEATURES

Brides of Dracula features a fully interactive playing environment. The scrolling area is divided into five sections: the village, the forest, the swamp, the graveyard and the castle. There are secret passages, teleports, dungeons and secret rooms containing odd characters! You may encounter: villagers, zombies, wolves, bats, rats, doves, wasps, the ferryman, the vicar, the publican, the undead butler (Riff Raff), laser firing statues (of course), trees dripping acid, Smokey the bong elf, coins and powerups!

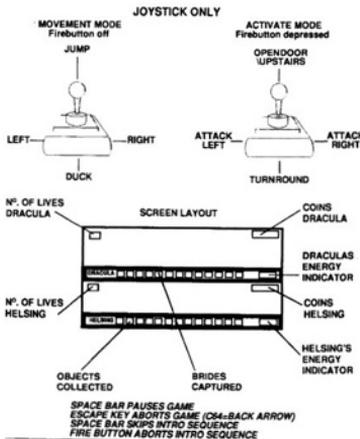
POWERUPS: Only affect the player picking them up!

The Silver crucifix recharges Helsing's energy and reduces Drac's energy.

The Golden crucifix gives 1 bonus life to Helsing and takes energy from Drac.

The Silver pentacle recharges Drac's energy and reduces Helsing's energy.

The Golden pentacle gives 1 bonus life to Drac and takes energy from Helsing.



"Zeppelin Platinum" is a trading name of Zeppelin Games Limited.

The program code, graphics, music and artwork of this game are the copyright of Zeppelin Games Limited and may not be reproduced, stored or hired without the written permission of Zeppelin Games Limited.

© 1993 Zeppelin Games Ltd, PO Box 17, Houghton-le-Spring, Durham DH4 6JP

PLEASE NOTE: IT IS ILLEGAL TO COPY OR BACK-UP THIS COMPUTER DISK

BRIDES OF DRACULA

LADEANWEISUNGEN

Die Spieldiskette lädt sich automatisch. Schalten Sie den Computer aus und trennen sie alle externen Laufwerke, Cartridges oder Peripherals ab. Während des Ladens erscheint ein Ladenmenü und anschließend ein Menü zur Auswahl der "Joysticks", das entweder einen oder zwei Spieler festlegt. Drücken Sie die "Feuer-Taste", um festzulegen, ob einen oder zwei "Joysticks" benutzen werden. Als nächstes können Sie entweder Graf Dracula oder Van Helsing auswählen. Das Bild wechselt von schwarz-weiß zu farbig. Sie wählen ihre Spielfigur aus, sobald diese farbig erscheint und machen für den Spielbeginn bereit! (Spielen sie allein, erscheint die von Ihnen gewählte Spielfigur immer im obersten Fenster, gleichgültig, ob es sich um Graf Dracula oder Van Helsing handelt).

SCENARIO

In den Tiefen Transylvanniens liegt das Schloß des exzentrischen und selbstsüchtigen Vampiresuperstars Graf Dracula! In seinem nie endenden Bemühen, seinen Kumpeln zu beweisen, was für ein Kerl er ist, hat er beschlossen, sich ernsthaft zu verheiraten. Er hat den Tip bekommen, daß im Dorf Bistritz dreizehn ausgebuffte hübsche Mädchen leben. Natürlich gibt es da ein Problem.

Dracula ist nur auf untote Vampire scharf, wodurch diese Damen erst einer gewissen Veränderung bedürfen! Als ob das nicht schon Arbeit genug wäre, erscheint nun auch noch der fanatische Vampirjäger Van Helsing, der es darauf abgesehen hat, Draculas "Hochzeiten" ein Ende zu machen. Van Helsing muß dieses und jenes suchen, um die Anti-Vampir-Ausstattung vervollständigen zu können, bevor Dracula seine dreizehn "Vögelchen" gefangen hat. Und damit geht's los.

Das Dorf, der Wald, der Sumpf, der Friedhof und das Schloß. Es gibt geheime Verbindungsgänge, Fernverbindungen, Kerker und geheime Räume mit sonderbaren Gestalten darin!

Sie werden vielleicht folgendem begegnen:

Dorfbewohner, Zombies, Wölfe, Fledermäusen, Tauben, Wespen, dem Fahrmann, dem Vikar, dem Gastwirt, dem untoten Butler (Riff Raff), natürlich Laser abfeuernden Statuen, Säure abscheidenden Bäume, Smokey der Kobold, Münzen und Powerups (Dinge, die verlorene Energie ersetzen)!

POWERUPS

Das Silberkreuz erneuert Helsing's und verringert Draculas Kräfte.

Das Goldkreuz gewährt Van Helsing ein zusätzliches Leben.

Das Silberpentakel versorgt Dracula mit Energie, während es Von Helsing schwächt. Das Goldpentakel verleiht Dracula ein zusätzliches Leben.

Sie werden eine Münze benötigen, um die Fernverbindungen benutzen zu können.

Der Programmcode, Graphik, Musik und die künstlerische Arbeit dieses Spiels unterliegen dem Urheberrecht und dürfen nicht ohne die schriftliche Genehmigung der Zeppelin Games Ltd. reproduziert, gelagert oder verliehen werden.

© 1993 Zeppelin Games Ltd. PO Box 17, Houghton-le- Spring, Durham DH4 6JP

BITTE BEACHTEN SIE: ES IST RECHTSWIDRIG, DIESE COMPUTER-DISKETTE AUCH ZU SICHERUNGSZWECKEN ZU KOPIEREN

DRACULAS VORSTELLUNGEN VOM HEIRATEN

Die Mädchen in Bistritz werden nicht ohne etwas Mühe zu Untoten. Dracula muß sein Opfer finden, Überwältigen und in den Hals beißen. Der Effekt dieser Aktion ist ziemlich dramatisch: Die Haare des Mädchens werden zu einer schwarzen Sturmfrisur, ihr Kleid zu einem zu kruzten Fetzen und ihr Geist verfällt in blinde Ergebenheit zu Dracula. Sie folgt ihm dann in sein Schloß, um dort in einem besonders vorbereiteten Sarg zu warten, bis er sie braucht.

HELINGS ANTI-VAMPIR-AUSRÜSTUNG

Um Bistritz ein für alle Mal von Vapiren zu befreien, muß Van Helsing dreizehn Gegenstände finden und sammeln, die Dracula wirklich zum Wahnsinn treiben. Diese sind:

Ein Kreuz, ein hölzerner Hammer, ein Holzpfahl, eine Bibel, Knoblauch, ein Gewehr, einige Silberkugeln, ein Abendmahlelch, Rattengift, ein Spiegel, ein Paar Schlüssel, die er schon früher verloren hatte, und nicht zuletzt eine Scheibe Toastbrot.

WIE MAN BRIDES OF DRACULA SPIELT

Der Sinn des Spieles ist, die dreizehn Frauen/Gegenstände aufzuspüren und sie nach Hause zu bringen. Sobald Sie alle zusammen haben, besitzen sie die Kraft, mit Ihrem Gegner Katz und Maus zu spielen.

HAUPTMERKMALE

Brides of Dracula stellt eine völlig sich gegenseitig beeinflussende Spielumgebung zur Verfügung. Die ablaufende Spieloberfläche ist in fünf Abteilungen unterteilt:

