

HUCKLEBERRY[®] HOUND *In Hollywood Capers*



Huckleberry Hound © 1993 Hanna-Barbera Productions, Inc.
Licensed by Copyright Promotions Ltd.

Hanna-Barbera[®]

ALTERNATIVE SOFTWARE
UNITS 5-7 BAILEYGATE INDUSTRIAL ESTATE,
PONTEFRAC, WEST YORKSHIRE WF8 2LN
FAX: 0977 790243

All Program Code, Graphics and Gameplay © Alternative Software Ltd.1993.

Huckleberry Hound's latest movie epic has won a glittering array of Oscars at the recent award ceremony. Unfortunately, they have been stolen, along with a collection of fake diamonds, by that mischievous chimp, **Wee Willy**, who has then scattered them all around Cartoon World. Huck now has the task of tracking down all the diamonds as well as the Oscars. He knows that the diamonds are needed in his next film, so he must find every single one before he can prepare for his next blockbuster.

THE GAME You must help Huck through several different Cartoon Worlds. Each world has six levels, the sixth being a bonus level. Huck's task is to collect all the diamonds located about each world. Only when all the diamonds are collected will Huck be able to collect his Oscar. Huck's task is made difficult by various baddies and objects that reduce his energy on contact. Too many close encounters, and Huck will "lose a life", so it is up to you to help him avoid the baddies and guide him to the diamonds. Huck must be wary of the scenery on which he steps, for some areas have been designed for special cartoon stunts. Apparently safe ground can give him a nasty shock, flip his world upside down, whisk him to another area, make him slip, glue him to the spot, let him sink, make him dizzy and numerous other effects that may be helpful or not. Later some of these stunt areas are controlled by switches, but what area is controlled by which switch? There are helpful idols and hearts to be collected. The idols surround Huck with green stars, making him invincible so he can get past the baddies unharmed. Hearts surround Huck with red stars while he is being awarded an "extra life". Huck can gain extra points if he collects the diamonds in a strict colour order, this being red, followed by green followed by a blue. The last scene at each filming location is a bonus level devoid of baddies and stunts. Simply help Huck to collect as many bonuses as possible in the short time available.

LOADING Amiga: Switch on the computer and wait for the disc prompt before inserting the disc.
ST: Insert the disc and switch on the computer.
PC: Load MSDOS. Insert the disc and type HUCK at the prompt.

CONTROLS

Amiga/ST:
LEFT: Joystick left.
RIGHT: Joystick right.
JUMP: Joystick fire.
PAUSE: P
QUIT: ESC
MUSIC ON/OFF: F10
PC:
LEFT: Joystick left or left cursor key.
RIGHT: Joystick right or right cursor key.
JUMP: Joystick fire or space bar.
PAUSE: P
QUIT: Q

MORE EXCITING TITLES FROM ALTERNATIVE SOFTWARE

DALEK ATTACK

(AMIGA/ST/IBM PC)

THOMAS THE TANK ENGINE

(AMIGA/ST/IBM PC)

PIXIE & DIXIE

(AMIGA/ST/IBM PC)

POPEYE 2

(AMIGA/ST/IBM PC)

ALVIN AND THE CHIPMUNKS

(AMIGA/ST/IBM PC)

BULLY'S SPORTING DARTS

(AMIGA/ST/IBM PC)

THOMAS THE TANK ENGINE 2 - THE RACE

(AMIGA/ST/IBM PC)

POPEYE 3 - WRESTLECRAZY

(AMIGA/IBM PC)

Huckleberry Hounds neuster Film hat bei der letzten Preisverleihung eine ganze Reihe glitzernder Oscars gewonnen. Doch hat sich **Wee Willy**, ein spitzbüchischer Schimpanse, die Figuren zusammen mit ein paar gefälschten Diamanten unter den Nagel gerissen und sie voller Schadenfreude in der gesamten Comic-Welt verstreut! Huck steht nun vor der Aufgabe, alle Diamanten und Oscars aufspüren. Er weiß, daß die Diamanten in seinem nächsten Film gebraucht werden und muß nun jeden einzelnen wiederfinden, bevor er sich an den nächsten geplanten Filmknüller ranmachen kann.

DAS SPIEL Du mußt Huck in den verschiedenen Comic-Welten bei seiner Aufgabe zur Seite stehen. Jede dieser Welten hat sechs Levels, wobei der letzte ein Bonuslevel ist. Hucks Aufgabe besteht darin, alle in einer Welt verstreuten Diamanten zu finden. Erst wenn er alle Diamanten beisammen hat, kann er auch den Oskar auf sammeln. Doch wird die Erfüllung des Auftrags durch allerlei Bösewichte und Hindernisse erschwert, die ihn bei jeglicher Berührung wertvolle Energie kosten. Stoßt er öfters mit Gegnern oder Hindernissen zusammen, dann kann er sogar "ein Leben verlieren". Du mußt also sehr aufpassen, versuchen, ihn von den Halunken und gefährlichen Hindernissen fernzuhalten, und ihn zu den gestohlenen Diamanten führen. Huck muß auch darauf achten, wohin er seinen Fuß als nächstes setzt. Im Spiel gibt es gewisse Gebiete, in denen er unfreiwillig Stunts ausführen wird. Ein harmlos erscheinender Boden kann ihm einen gewaltigen Schrecken einjagen, seine Comic-Welt auf den Kopf stellen, ihn in einen anderen Spielbereich wirbeln oder ausrutschen lassen, ihn am Boden festkleben oder versinken lassen, seine Sinne verwirren und vieles andere mehr, das ihm entweder von Nutzen sein kann... oder auch nicht. Später kannst du einige dieser Stunts per Knopfdruck steuern, doch mußt du zuerst herausfinden, welcher Knopf für welchen Stunt der richtige ist! Es gibt außerdem hilfreiche Götzen und Herzen einzusammeln.

L'ultimo grande film di **Huckleberry Hound**, si è aggiudicato una serie incredibile di Premi alla recente cerimonia di consegna degli Oscar. Sfortunatamente gli Oscar sono stati rubati insieme ad una collezione di diamanti, da quel malefico scimpanzé di **Wee Willy** che gli ha sparsi un po' per tutto il mondo dei cartoni. Adesso Huck oltre agli Oscar, deve riuscire a recuperare tutti i diamanti falsi poiché ne avrà bisogno per il suo prossimo film. Quindi, prima di poter dare il via al prossimo successone, dovrà aver rintracciato ogni singolo diamante.

IL GIOCO Devi aiutare Huck nei diversi mondi dei cartoni. Ogni mondo è diviso in sei livelli, di cui il sesto è un livello dei bonus. Il compito di Huck è di raccogliere tutti i diamanti che si trovano sparsi per ogni livello. Solo dopo che tutti i diamanti saranno stati raccolti, Huck potrà iniziare a raccogliere gli Oscar. Il compito di Huck è reso più difficile da dei cattivi e da degli oggetti che al contatto faranno diminuire la sua energia. Se avrà troppi incontri "ravvicinati", Huck "perderà una vita"; quindi sei tu che devi aiutarlo ad evitare i cattivi e a guidarlo verso i diamanti. Huck deve stare molto attento a dove mette i piedi perché ci sono delle zone trabocchetto che a prima vista possono sembrare sicure, ma che possono rivelarsi piuttosto pericolose: infatti possono mettergli il mondo dei cartoni sottosopra, trasportarlo velocemente in un'altra zona, farlo scivolare, lasciarlo senza via di uscita, farlo sprofondare, stordirlo e provocargli tanti altri effetti che non sono sempre poi così utili! Più avanti alcune di queste zone trabocchetto potranno essere controllate tramite degli interruttori, ma qual'è l'interruttore che controlla quest'area? Ci sono degli Idoli e dei cuori da raccogliere. Gli Idoli circondano Huck con delle stelline verdi e lo rendono invincibile permettendogli di superare completamente illeso i cattivi. I Cuori circondano Huck con delle stelline rosse e gli verrà assegnata una "vita extra".

Die Götzen umgeben Huck mit einem Kranz grüner Sterne und machen ihn unsichtbar, so daß die Bösewichte ihn nicht sehen können, wenn er an ihnen vorbeigeht. Die Herzen umgeben Huck mit einem Kranz roter Sterne und belohnen ihn mit einem "Extraleben". Huck kann sich auch ein paar Extrapunkte verdienen, indem er die Diamanten in einer bestimmten Reihenfolge einsammelt, zuerst die roten, dann die grünen und zuletzt die blauen. Die letzte Szene an jedem Drehort ist der Bonuslevel. Hier gibt es zum Glück keine Halunken und andere Hindernisse, sondern es geht einfach nur darum, in kürzester Zeit so viele Bonusse wie möglich einzusammeln.

LADEN Amiga: Schalte den Computer ein, und warte, bis du aufgefordert wirst, die Diskette in das Laufwerk zu legen.

ST: Lege die Diskette in das Laufwerk, und schalte den Computer ein.

PC: Lade MSDOS. Lege die Diskette in das Laufwerk, und gib anschließend hinter dem Systemzeichen HUCK ein.

STEUERUNGEN

Amiga/ST:

Links - Joystick links

Rechts - Joystick rechts

Springen - Joystick-Feuerknopf

Pause - P

Abbrechen - ESC

Musik ein/aus - F10

PC:

Links - Joystick links oder Pfeiltaste links

Rechts - Joystick rechts oder Pfeiltaste rechts

Springen - Joystick-Feuerknopf oder Leertaste

Pause - P

Verlassen - Q

Huck può vincere dei punti supplementari raccogliendo i diamanti secondo il seguente ordine di colori: un rosso seguito da un verde e quindi un blu. L'ultima scena, in tutti i diversi luoghi di ripresa, è rappresentata da un livello bonus senza cattivi e zone trabocchetto. Devi aiutare Huck a raccogliere il maggior numero possibile di bonus nel minor tempo possibile.

CARICAMENTO Amiga: Accendi il computer e prima di inserire il dischetto aspetta che appaia il sollecito di inserimento del dischetto.

ST: Inserisci il dischetto e accendi il computer.

PC: Carica MSDOS. Inserisci il dischetto e al sollecito digita HUCK.

COMANDI

Amiga/ST:

SINISTRA: Joystick a sinistra

DESTRA: Joystick a destra

SALTARE: Fuoco del Joystick

PAUSA: P

ABBANDONARE: ESC

MUSICA ACCESA/SPENTA: F10

PC:

SINISTRA: Joystick a sinistra o il tasto cursore a sinistra

DESTRA: Joystick a destra o il tasto cursore a destra

SALTARE: Fuoco del Joystick e barra spaziatrice

PAUSA: P

ABBANDONARE: Q

La dernière aventure cinématographique de **Huckleberry Hound** lui a rapporté plusieurs récompenses à la dernière cérémonie des Oscars. Malheureusement, ces trophées lui ont été volés, ainsi qu'une collection de faux diamants, par l'affreux chimpanzé, **Wee Willy**, qui les a ensuite éparpillés dans le monde animé. Huck doit maintenant retrouver tous les diamants, ainsi que les Oscars. Il sait qu'il a besoin des diamants pour son prochain film, et doit donc les retrouver tous, avant de pouvoir se préparer à son prochain succès.

LE JEU Vous devez aider Huck dans plusieurs mondes animés. Chaque monde a six niveaux, le sixième étant un niveau bonus. La mission de Huck consiste à retrouver tous les diamants éparpillés dans chaque monde. Ce n'est qu'une fois qu'il aura récupéré les diamants que Huck pourra rechercher ses Oscars. La mission de Huck est rendue difficile par plusieurs adversaires et objets qui réduisent son énergie dès qu'il les touche. Si Huck fait de trop nombreuses rencontres, il perdra une vie. Vous devez donc l'aider à éviter ces adversaires et le guider vers ses diamants. Huck doit faire attention où il met les pieds, car certaines zones ont des effets spéciaux. Un sol qui paraît normal, pourra lui donner un mauvais choc, renverser son monde animé, le transporter à une autre zone, le faire glisser, le coller sur place, le faire couler, lui faire tourner la tête, et bien d'autres choses encore, pouvant être utiles ou pas. Plus tard, certaines de ces zones seront contrôlées par des interrupteurs, mais vous ne saurez pas lesquels. Vous pouvez ramasser des "idoles" et des cœurs. Les idoles encadrent Huck d'étoiles vertes, le rendant invincible, de façon à ce qu'il puisse passer à côté de ses adversaires sans être atteint. Les cœurs encadrent Huck d'étoiles rouges, qui lui donnent une vie supplémentaire. Huck peut obtenir des points supplémentaires, s'il ramasse les diamants dans un ordre de couleurs strict, c'est-à-dire un rouge, suivi d'un vert, suivi d'un bleu.

La dernière scène de chaque lieu de tournage est un niveau bonus, dépourvu d'adversaires, et de pièges. Aidez simplement Huck à collectionner autant de bonus que possible, dans le temps imparti.

CHARGEMENT Amiga: allumez l'ordinateur et attendez le prompt avant d'insérer la disquette. ST: insérez la disquette et allumez l'ordinateur. PC: chargez MSDOS. Insérez la disquette et tapez HUCK au prompt.

CONTRÔLES:

Amiga/ST:

GAUCHE Joystick vers la gauche

DROITE Joystick vers la droite

SAUTER Bouton feu du joystick

Pause P

QUITTER ESC

Musique on/off F10

PC:

GAUCHE Joystick vers la gauche ou touche flèche gauche

DROITE Joystick vers la droite ou touche flèche droite

SAUTER Bouton feu du joystick ou barre d'espacement

Pause P

QUITTER Q

La última película épica de **Huckleberry Hound** ha obtenido una deslumbrante variedad de Oscars en la reciente ceremonia en la que se adjudicaron los premios. Lamentablemente, éstos fueron robados, juntamente con diamantes falsos, por ese pícaro chimpancé, **Wee Willy**, que los diseminó luego por todo el mundo de los dibujos animados. Huck tiene ahora la tarea de encontrar todos los diamantes y los Oscars. Sabe que los diamantes se necesitan para su próxima película, así que debe encontrarlos uno por uno antes de poder prepararse para su próximo éxito de taquilla.

EL JUEGO Debes ayudar a Huck por diferentes mundos de dibujos animados. Cada mundo tiene seis niveles, siendo el sexto un nivel con beneficios adicionales. La tarea de Huck es recoger todos los diamantes ubicados en cada mundo. Únicamente al tener todos los diamantes podrá Huck recoger el Oscar. La tarea de Huck es dificultada por diversos "malos" y objetos que reducen su energía cuando los toca. Si hay demasiados encuentros cercanos, Huck "perderá una vida", de modo que tú debes ayudarlo a evitar a los malos y guiarle hacia los diamantes. Huck debe tener cuidado al caminar porque algunas áreas han sido destinadas a acrobacias especiales. Un suelo aparentemente seguro puede darle sacudidas desagradables, poner el mundo patas para arriba, llevarle a otra área, hacerle resbalar, hacer que se quede pegado al suelo, dejar que se hunda, marearle y muchos otros efectos que pueden ser útiles o no. Más tarde, algunas de estas áreas de acrobacias son controladas por interruptores pero ¿qué área es controlada por cuál interruptor? Hay útiles ídolos y corazones a coleccionar. Los ídolos rodean a Huck de estrellas verdes, haciéndole invencible para que pueda pasar, ileso, junto a los malos. Los corazones rodean a Huck de corazones rojos mientras se le otorga "una vida más". Huck puede ganar puntos adicionales si colecciona los diamantes por orden estricto de color, o sea, uno rojo, seguido de uno verde y luego de uno azul.

La última escena de cada lugar de filmación es un nivel con beneficios adicionales, sin malos ni acrobacias. Simplemente, ayuda a Huck a recoger la mayor cantidad de beneficios adicionales en el menor período de tiempo posible.

CARGAR Amiga: Encender el ordenador y aguardar a la indicación del disco antes de colocar el disco. ST: Colocar el disco y encender el ordenador. PC: Cargar MSDOS. Colocar el disco y escribir HUCK en la indicación.

MANDOS

Amiga/ST:

IZQUIERDA: Palanca a la izquierda

DERECHA: Palanca a la derecha

SALTAR: Botón de palanca

PAUSA: P

ABBANDONAR: ESC

MUSICA SI/NO: F10

PC:

IZQUIERDA - Palanca a la izquierda o tecla de flecha a la izquierda

DERECHA - Palanca a la derecha o tecla de flecha a la derecha

SALTAR - Botón de palanca o barra espaciadora

PAUSA - P

ABBANDONAR - Q